IMIĘ POSTACI | GRACZ

KLASA | RASA | CHARAKTER | POZIOM | BÓSTWO

ROZMIAR | WIEK | PŁEĆ | WZROST | WAGA | OCZY | WŁOSY | SKÓRA

DUNGEONS & DRAGONS®
KARTA POSTACI

NAZWA ATRYBUTU	WARTOŚĆ ATRYBUTU	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	TYMCZ. WARTOŚĆ	TYMCZ. MODYFIKATOR
S SIŁA				
ZR ZRĘCZNOŚĆ				
BD BUDOWA				
INT INTELEKT				
RZT ROZTROPNOŚĆ				
CHA CHARYZMA				

PW PKT. WYTRZYMAŁOŚCI — SUMA | RANY / AKTUALNE PW | STŁUCZENIA | REDUKCJA OBRAŻEŃ | RODZAJ KOŚCI WYTRZYMAŁOŚCI | **SZYBKOŚĆ**

KP KLASA PANCERZA — SUMA = 10 + PREMIA Z PANCERZA + PREMIA Z TARCZY + MODYFIKATOR ZE ZR + MODYFIKATOR Z ROZMIARU + NATURALNY PANCERZ + ROZMAITE MODYFIKATORY

SZANSA NIETRAFIENIA | NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ | KARA Z PANCERZA DO TESTÓW | ODPORNOŚĆ NA CZARY

INICJATYWA MODYFIKATOR — SUMA = MODYFIKATOR ZE ZR + ROZMAITE MODYFIKATORY

BAZOWY ATAK PREMIA

RZUTY OBRONNE

	SUMA =	BAZOWY RZUT OBR.	+ MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	+ MODYFIKATOR Z MAGII	+ ROZMAITE MODYFIKATORY	+ TYMCZ. MODYFIKATOR
WYTRWAŁOŚĆ (BUDOWA)						
REFLEKS (ZRĘCZNOŚĆ)						
WOLA (ROZTROPNOŚĆ)						

MODYFIKATORY Z OKOLICZNOŚCI

	SUMA =	BAZOWA PREMIA DO ATAKU	+ MODYFIKATOR Z SIŁY	+ MODYFIKATOR Z ROZMIARU	+ ROZMAITE MODYFIKATORY	+ TYMCZ. MODYFIKATOR
ATAK WRĘCZ PREMIA						
ATAK DYSTAN. PREMIA						

SUMA = BAZOWA PREMIA DO ATAKU + MODYFIKATOR ZE ZR + MODYFIKATOR Z ROZMIARU + ROZMAITE MODYFIKATORY + TYMCZ. MODYFIKATOR

MODYFIKATORY Z OKOLICZNOŚCI

BROŃ

SUMA PREMII DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK

ZASIĘG	WAGA	ROZMIAR	RODZAJ	SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI