

## Patch 1.22 – Lista Zmian

- Naprawiono błąd, w wyniku którego renowacje w Corvo Bianco nie były wprowadzane, gdy gracz opuszczał Toussaint w trakcie trwania prac.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego Płotka nie ruszała z miejsca podczas zadania "Pieśń Rycerskiego Serca."
- Naprawiono błąd, w wyniku którego nie dało się włączyć opcji namierzania wroga po ukończeniu zadania "Pieśń rycerskiego serca".
- Naprawiono błąd z nieprawidłowym postępem zadania "Awantura o wino: Vermentino", jeśli gracz uprzednio wykonał wszystkie cele związane z zadaniem "Awantura o wino: Belgaard."
- Naprawiono błąd, w wyniku którego zadanie "Poselstwo z Krainy Wina" nie mogło zostać ukończone w niektórych okolicznościach.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego ikony mutagenów nie były zaktualizowane na platformach Steam i Origin.
- Naprawiono dodatkowe przypadki błędu braku klawisza interakcji ze skrzyniami zawierającymi przedmioty w zadaniu "Poszukiwania: ryszunek szkoły Wilka" w Kaer Morhen.
- Naprawiono błąd w wyniku, którego niektóre postacie niezależne nie pojawiały się po ukończeniu dodatku Krew i Wino.
- Dodano schemat na Płytę z ciemnego żelaza do okna rzemieśnictwa.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego opcja skalowania poziomu nie działała poprawnie na wybranych przeciwnikach.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego, w oknie postaci, mogły być wyświetlane ujemne punkty doświadczenia.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego golem strzeżący skarbu między lokacjami Bronovitz a Łukowiec był nieśmiertelny.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego Obozowisko bandytów w pobliżu ruin Kilkerinn nie mogło zostać oznaczone jako odkryte.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego ogon Płotki mógł zniknąć.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego poziom niektórych wrogów był nieprawidłowo wyświetlany jako wyższy podczas używania opcji doskalowania poziomu przeciwników.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego możliwa była trwała utrata mieczy w Kryjówce Ukrytego.

- Naprawiono błąd, w wyniku którego nieprawidłowo wysoka ilość doświadczenia mogła być wymagana do osiągnięcia poziomów powyżej 96.
- Poprawiono napisy końcowe w dodatkach Serca z Kamienia oraz Krew i Wino.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego nie było możliwe zdobycie karty dowódcy "Francesca Findabair: Najpiękniejsza kobieta na świecie."
- Naprawiono błąd, w wyniku którego zwłoki Goliata miały uszkodzone tekstury.
- Wprowadzono usprawnienia i ulepszenia do systemu ekwipunku.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego podniesienie tylko jednej szmatki w zadaniu "Za żelazną kratą" mogło zablokować jego postęp.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego granice z zadania Długa noc mogły pozostawać po jego ukończeniu, uniemożliwiając graczom podróżowanie po Toussaint.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego dźwięki miecza przy uderzaniu Eredina mogły zostać wyciszone.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego dźwięki odtwarzane strumieniowo mogły nie działać.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego Zła Wiedźma była nieśmiertelna.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego Majordomus mógł odmówić wprowadzenia się do Corvo Bianco.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego zadanie "Zlecenie: łaciate kłopoty" nie mogło zostać ukończone, jeśli zadanie "Komu w drogę..." było aktywne.
- Naprawiono rzadki błąd, w wyniku którego zadanie "Wszędzie dobrze..." nie mogło zostać ukończone.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego zakończenie Ciri jako Cesarzowa nie uruchamiało się w określonych okolicznościach.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego Mistrzowski Legendarny Srebrny Miecz Kota był jednym ze składników potrzebnych do wytworzenia Arcymistrzowskiego Legendarnego Stalowego Miecza Wiedźmińskiego Cechu Gryfa.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego schematy potrzebne do ukończenia zadania "Z dalekiego Ofiru" nie mogły zostać wydobyte ze skrzyni.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego miecz Aerondight zdobyty w Nowej Grze Plus nie skalował się poprawnie do poziomu Gelalta.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego dodatkowe kieszenie na umiejętności nie odblokowują się po zbadaniu mutacji.

- Naprawiono błąd, w wyniku którego wciskanie "O" dodawało nieskończoną ilość kart Wabik w Gwincie.
- Naprawiono interakcję z tablicą ogłoszeń w pobliżu Dziewczynki z Krzesiwami.
- Wyeliminowano nadużycie, w wyniku którego możliwe było zdobywanie punktów doświadczenia w zadaniu "Szlak Bohaterów".
- Naprawiono błąd, w wyniku którego gracz nie mógł progresować w zadaniu Gwint: Talia Skellige.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego pojawiał się niekończący się ekran ładowania po wyjściu z portalu w zadaniu "Przemiana".
- Naprawiono błąd, w wyniku którego fryzury Geralta były bardziej widoczne niż powinny gdy używał Arcymistrzowskiej Zbroi Kota .
- Naprawiono błąd, w wyniku którego Zbroja Żmiji zmieniała kolor na czerwony gdy umieszczało się ją na stojaku na pancerz.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego kołnierz jednej ze zbroi był czerwony.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego nie można rozpocząć rozmowy z Marleną.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego strażnik Oriany mógł być na wpół przezroczysty podczas zadania "Długa noc".
- Dodano wyświetlanie informacji o ilości regenerowanej żywotności.
- W pobliżu warsztatu Zdravka w Beauclair rozpoczął działalność sprzedawca obrazów.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego stół alchemiczny mógł być niedostępny.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego wytrzymałość regenerowała się szybciej niż należy po rozpoczęciu nowej gry.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego powalenie działało na konie.
- Naprawia błąd, w wyniku którego psy i wilki nie umierały natychmiast po jednoczesnym ich powaleniu i zamrożeniu.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego nie można było kontynuować zadania "Awantura o wino: Konsorcjum".
- Naprawiono błąd, w wyniku którego można było rozpocząć ponownie zadanie "O damie i jej rycerzu", mimo wcześniejszej śmierci Jacoba.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego kurtyzany z Dzwonów Beauclair mogły pojawić się w pokoju po scenie seksu.

- Naprawiono błąd, w wyniku którego pojawiał się niekończący się ekran ładowania po walce z Baronem w zadaniu "Sprawy rodzinne".
- Wylimitowano nadużycie, w wyniku którego można było Aardować ul w kierunku krasnoludzkiego kowala w Białym Sadzie.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego gra zawieszala się po spotkaniu rycerzy w zadaniu "Poselstwo z Krainy Wina".
- Uzyskanie karty "Emhyr var Emreis: Cesarz Nilfgaardu" od karczmarza w Karczmie na Rozstajach zostało umożliwione.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego muzyka/efekty czasami nie odtwarzały się.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego licznik czasu gry nie wyświetlał liczby dni.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego Marlana znikala z Corvo Bianco po paru godzinach.
- Naprawiono rzadki błąd, w wyniku którego gracze mogli stracić uzyskany poziom.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego schematy i rysztunek wiedźmiński znikaly.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego Geralt mógł zginąć podczas ekranu ładowania w zadaniu "Przemiana".
- Naprawiono błąd, w wyniku którego pewna szlachetnie urodzona białogłowa w czerwieni podazała za Geraltem gdziekolwiek by nie poszedł.
- Naprawiono błąd, w wyniku którego części ciała wrógów zostawały zawieszane w powietrzu po tym, gdy ten eksplodował.